**Открытый заочный конкурс по НТТМ**

**«Интеллектуальные каникулы: РобоЛето – 2016»**

**Цели и задачи**

* Популяризация науки.
* Активная пропаганда технического творчества в сфере высоких технологий.
* Привлечение молодежи к занятиям НТТМ.
* Обмен идеями и опытом по созданию проектов технической направленности.

**Организатор(ы):**Управление образования администрации БМР, МАУДО ДДТ г. Балтийска
**Контакты:** 89114881686, Петрушенко Ольга Владимировна

**Участники конкурса**: учащиеся образовательных организаций в возрасте 5-18 лет.

**Сроки проведения**: с 1 июня по 17 августа 2016.
Подведение итогов конкурса состоится 17 августа 2016 года.

Регистрация: до 13 августа 2016 года по ссылке <https://docs.google.com/forms/d/1A4uEpqQ13wIk8W7lPNUPM-Ox6uEBGtBieFz9vVAfMaE/viewform>

**Номинации конкурса**

* Изобретательство и рационализаторство;
* Авиа-, авто-, судо-, ракетомоделирование ;
* Робототехника и интеллектуальные системы
* Начальное техническое моделирование;
* Информационные технологии;
* Технический дизайн.

**Номинация «Робототехника»**

**Платформы:** LEGO WeDo, LEGO Mindstorms, Arduino, другое

**Общая информация**

Направление разработки конкурсного проекта определятся командой. Конкурс обеспечивает свободу творчества, максимальные возможности для самореализации и успеха как для начинающих участников, так и для опытных конкурсантов.
Возможные направления проектирования:

1. Промышленные роботы (сортировщик, погрузчик, подъемник, перетарка и транспортировка груза, перенос грузов в различные зоны, охранная и пропускная системы, системы оповещения др.).
2. Сервисные роботы (робот-поисковик, робот-поводырь, робот-уборщик и др.)
3. Групповые роботы (взаимодействие двух и более роботов при выполнении поставленной задачи: родитель и ребенок, хозяин и собака и др. ).
4. Роботы в учебной деятельности (по предметам учебного плана: физика, химия, биология, технология и др.).
5. Робот-исследователь (по областям науки и техники).
6. Роботы в искусстве (робот-художник, робот-декоратор, робот-режиссер, робот-жонглер, робот-барабанщик и др.).
7. Робот-спортсмен (футбольный бомбардир, баскетболист, штангист и др.).
8. Игровые роботы-симуляторы (боулинг, кубик Рубика, крестики-нолики, игровые упражнения – качели, качающаяся доска и др.).
9. Забавные роботы (человекоподобные роботы, шагающий робот, имитация поведения животных и др.).
10. Оригинальный проект.

Каждая команда создает видеоролик, демонстрирующий работу робота, продолжительностью не более 3 минут (в кадре обязательно должны находиться авторы проекта, также должно быть указано название образовательной организации и ФИО руководителя).

Ролик самостоятельно выставляется на <http://www.youtube.com> и высылается организаторам путем заполнения интерактивной формы регистрации.

**Критерии оценивания**

1. Творческий подход.
2. Техническая сложность.
3. Уровень программирования.
4. Качество презентации.

**Номинация «Информационные технологии»**

В качестве основных критериев оценки творческих работ, которыми руководствуется жюри, являются:

* оригинальность работы;
* раскрытие заявленной темы работы (в соответствии с названием);
* эмоциональное воздействие;
* стилевое оформление (эстетическое восприятие);
* качество технического исполнения;
* сложность технического исполнения.

**Проекты в виде ссылки высылаются на адрес** intleto@yandex.ru. Регистрация при этом обязательна.

В номинациях конкурса

**«Изобретательство и рационализаторство», «Авиа-, авто-, судо-, ракетомоделирование», «Начальное техническое моделирование», «Технический дизайн»** работы принимаются в виде **паспорта проекта.**

Паспорт проекта включает в себя следующие сведения:

* Титульный лист
* Содержание
* Теоретическая часть (краткая аннотация, постановка проблемы, цели и задачи)
* Практическая часть (описание технологии)
* Аналитическая часть ( практическая значимость результатов, выводы, перспективы)
* Заключение
* Список литературы
* Приложения

**Проекты в виде паспорта модели высылаются на адрес** intleto@yandex.ru. Регистрация при этом обязательна.

**Подведение итогов конкурса**

Подведение итогов конкурса состоится 17 августа 2016 года. Результаты будут опубликованы на официальном сайте МАУДО ДДТ г. Балтийска и КОИРО.

Лучшие работы будут отмечены дипломами.

Победители и участники, а также руководители получат дипломы в электронном виде на указанный в заявке электронный адрес.

В целях популяризации творчества оргкомитет оставляет за собой право на размещение творческих работ в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», а также использование их при проведении выставок с сохранением авторства конкурсантов без дополнительных условий и выплат авторских гонораров или иных отчислений.