**Положение**

**о проведении I практической олимпиады по робототехнике и информационным технологиям 2016**

* + - * 1. **Общие положения**

1. Настоящее Положение определяет и регулирует порядок организации и проведения I Муниципальной открытой робототехнической олимпиады для общеобразовательных организаций БМР (далее - Олимпиада), устанавливает требования к его участникам и представляемым на Олимпиаду материалам, регламентирует процедуру и критерии оценивания материалов, порядок определения победителей, призёров и их награждение.
2. Организацией-учредителем Олимпиады является Управление Образования Администрации города Балтийска.
3. В Олимпиаде принимают участие:

* команды обучающихся образовательных организаций в составе от 1 -2 человека под руководством педагога-тренера.

1. Общее руководство подготовкой и проведением Олимпиады осуществляет организационный комитет, состоящий из представителей, назначенных учредителем Олимпиады.
2. Оргкомитет формирует судейскую группу, осуществляет руководство и координацию работы всех организаторов и участников Олимпиады. Оргкомитет Олимпиады осуществляет общий контроль над ходом Олимпиады и, при необходимости, вносит в него корректировки.
3. Олимпиада проводится с целью развития технического и логического мышления, учащихся от 6 до 18 лет и реализации полученных знаний через применение принципов конструирования и программирования с использованием Лего-технологий.
4. Олимпиада направлена на решение следующих задач:
   * получение предметных знаний путем практического экспериментирования и моделирования;
   * изучение математических понятий и физических процессов через практическую деятельность;
   * изучение современных технологий, получение практического опыта работы с ПК и цифровым измерительным оборудованием;
   * приобретение учащимися навыков создания моделей роботов;
   * пропаганда творческих достижений учащихся и педагогов.
     + - 1. **Предмет олимпиады по робототехнике**
   1. Олимпиада состоит из двух этапов:

* теоретический (тест),
* практический (выполнение задания по программированию готовой модели)
  1. Каждая команда должна принять участие в каждом этапе.
  2. Теоретический и практический этап проводятся в следующих **возрастных категориях:**
* 1-3 класс (Lego WeDo)
* 3-6 класс (Lego Mindstorms, EV3)
* 7-10 класс (Lego Mindstorms, EV3)

Регистрация <http://goo.gl/forms/jgiUfvYQ37>

1. **Предмет олимпиады по информационным технологиям**
   1. Практический этап проводятся в следующих **возрастных категориях:**

* 1-3 класс (рисунок в Paint)
* 3-6 класс (Презентация-представление на заданную тему в программе PowerPoint)
* 7-10 класс (презентация с использованием механизма навигации в программе PowerPoint)
  1. Регистрация <http://goo.gl/forms/aP8uON4v8d>
  2. Во время проведения олимпиады учащиеся должны иметь с собой USB-флеш накопитель (флешку).

1. **Регламент проведения олимпиады**

Олимпиада проводится **18 февраля 2016 года**

**14.00. – учащиеся 1-3 класса**

**15.00. – учащиеся 4-6 класса**

.

* 1. Каждый участник должен пройти обязательную процедуру регистрации до **10 февраля** 2016 года
  2. Список победителей будет представлен на сайте ДДТ

1. **Критерии и процедура оценки проектов**
   1. Критерии оценивания проектов в каждой категории определяются судьями и утверждаются Оргкомитетом Олимпиады.
   2. В каждой возрастной категории предусмотрено награждение за 1-3 место.
   3. Жюри может учредить спецприз (например, за самую красочную презентацию) .
2. **Награждение победителей и поощрение участников Олимпиады**
3. Все участники Олимпиады получают сертификат.
4. Победители Олимпиады будут награждены памятными дипломами.